

INFORME SOBRE EL PROYECTO DE APP DE LA RFHE

Definición del alcance

1

1. Desarrollar una APP que de un nuevo servicio a los federados, permita fidelizar nuevos aficionados y facilite el acceso a RFHE.COM y al PROGRAMA DE GESTIÓN RFHE
2. Mejorar el proceso de inscripción y consulta general de las competiciones
3. Crear un nuevo entorno para facilitar la consecución de patrocinadores y obtener mayor visibilidad externa

Fases

- ⇒ Diseño de pantallas
 - El diseño de pantallas y disposición de elementos está concluida a falta de pruebas “en real”
- ⇒ Diseño de navegación
 - Se ha desarrollado una primera versión de la navegación en basada en calendario de competición y perfil de usuario de la APP.
 - La versión definitiva a falta de pruebas estará lista a *finales de Julio*.
- ⇒ Desarrollo y programación de la APP
 - Este proceso es el más complejo y el que más tiempo requiere ya que hay que desarrollar un entorno propio de la APP y conectarlo con GESTIÓN RFHE.
 - Calendario/Concursos/Deportistas/Caballos, *finales de septiembre*
 - Inscripciones/plataforma de pago, *finales de octubre*.
- ⇒ Test y pruebas
 - Crear un grupo de control pequeño para pruebas y realizar las modificaciones sobre posibles cambios, *finales de octubre*.
- ⇒ Lanzamiento y publicación, *finales de diciembre*.

Muestra del Diseño de Pantallas

